

フェニックスタイム セッション 8

ぜんかい
前回のかくにん

まえ
前のフェニックスタイムでは、おちこんだり いやな
きもちになるかんがえ「おじゃまむし」をやっつけるほうほう
をまな
学びました。それは、①かくにんしょう ②たすけになる
かんが かつ
考え方をしてみよう ③なんていうかな? の3つでした。
おちこんだり いやなきもちになったりしたとき
「かたな」のじゅもん つか かんが ことば じぶん
呪文を使って考えた言葉を自分にむけて
となえらると、きもちがらく たいけん
楽になることを体験しました。

はじめに



きょう いま あつ どうぐ
今日は、今までに集めたいろいろなひみつ道具を
つか もんだい かいけつ つぎ
使って、問題を解決していこう。めあては次のとおりだ。

きょう
今日のめあては…

どうぐ つか かいけつ
いろいろなひみつ道具を使って解決しよう

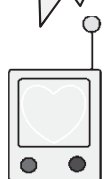
ひみつ道具を整理しよう！ その1



いまでも 出てきたひみつ道具を
すべてまとめてみたぞ

ひみつ道具
No.01

きもち探知機



自分や 友だちが どんなきもち
かを しらべる時に使う

ひみつ道具
No.03

おね貝



相手も自分も いいきもち
になるように、上手に
たのみたい時に使う

☆ポイント☆

- ① たのむ理由を言う
- ② しほしいことを言う
- ③ お礼の言葉を言う

ひみつ道具
No.02

あたたかいことばスピーカー



相手も自分も いいきもちに
なるように、自分のきもち
を伝えて、相手となかよく
したい時に使う

☆ポイント☆

- ① 人を ほめる ことば
- ② 人を はげます ことば
- ③ 人のことを しんぱいする ことば
- ④ 人にかんしゃする ことば

ひみつ道具
No.04

ことわりタイ




相手も自分も あまり いやな
きもちにならないように、
上手にことわりたい時に使う

☆ポイント☆

- ① あやまる
- ② 理由を言う
- ③ ことわる
- ④ 代わりの言葉


ひみつ道具 No.05 **きもち探知機 2**

きもちの大きさを
しらべる時に使う



ひみつ道具 No.06 **考えミラー**


できごとと きもちのあいだに かくれ
ている「考え」をとりだす時に使う





できごと → 考え → きもちの種類と
きもちの大きさ

ひみつ道具 No.07 **考え記録手帳**

「できごと・考え・きもちの
種類と大きさ」を 整理する時に使う



できごと	考え	きもちの種類と きもちの大きさ
		 

ひみつ道具 No.08 **おじゃまむしとりあみ**

いやなきもちになる考え
おじゃまむし

考えの中から おじゃまむしを
つかまえる時に使う



ひみつ道具 No.09 **おじゃまむしをやっつける かたな**

おじゃまむしを
やっつける時に使う



かたなを使う時の 3 つの呪文

① くにんしょう (それって本当?)

② すけになる考え方をしてみよう

③ なんて言うかな?

(先生, おうちの人, 友だちなら)

ひみつ道具を整理しよう！ その2

まずは、今日と次のセッションの事件解決のカギとなる
道具をおさらいしよう



あたたかいことば
スピーカー



おね貝



ひみつ道具とその名前



かたな



ことわりタイ



①上の4つのひみつ道具は、どんな時に使うものですか？
あてはまる道具と同じマークを□の中に書きましょう

どんな時に使う？

相手も自分もあまり
いやなきもちにならない
ように、上手にことわりた
い時

おじゃまむし（いやなきも
ちになるかんがえ）をやっつけ
たい時

相手も自分もいいきも
ちになるように、上手に
たのみたい時

相手も自分もいいきも
ちになるように、自分の
きもちを伝えて、相手と
なかよくしたい時

WS8-5

② 前ページの 4 つの ひみつ道具と 関係がある言葉は
どれですか？ あてはまる道具と 同じマークを ☐ の中に
書きましょう

- ① たのむ理由を言う ☐
- ② しほしいことを言う
- ③ お礼の言葉を言う

- ① あやまる ☐
- ② 理由を言う
- ③ ことわる
- ④ 代わりの言葉

ひみつ道具に
関係がある言葉

かたなを使う時の 3 つの呪文

- ① くにんしょう (それって本当？)
- ② すけになる考え方をしてみよう
- ③ なんて言うかな？ (先生、おうちの人、友だちなら)

- ① 人を ほめる ことば ☐
- ② 人を はげます ことば
- ③ 人のことを しんぱいする ことば
- ④ 人に かんしゃする ことば

これから先は、これらの道具を使って、今までより
少しむずかしい事件を 解決して もらいたい。
今日と次の時間で、探偵マスターに なるための
練習に はげんでくれたまえ



じ けん
事件ファイル⑧
にい
＜お兄さんのマンガ＞

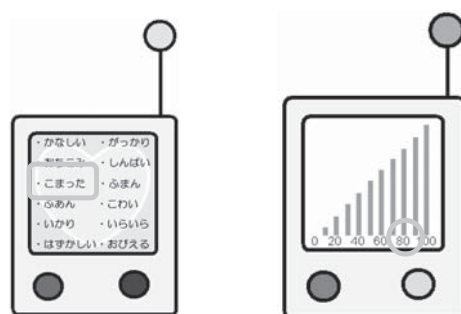
てつおくんは、新しく 発売されたばかりの マンガを
読んでいました。そこへ、友だちの れいじくんが やっ
てきて、「ねえ、そのマンガ ぼくも読みたかったんだ。
読み終わったら ぼくにかして」とおねがいされました。
しかし、マンガは お兄さんから かりているものなので、
かってに 友だちに かすことはできません。てつおくん
は、どうすればいいか わからなくて、こまっています。

ねえ、そのマンガ ぼくも読みたかったんだ。
読み終わったら ぼくにかして





マンガを かさないと、きっと
れいじくんに きらわれちゃう

この事件を 解決するために、まずはじめに、
「きもち探知機 1, 2」を 使って、てつおくんの
きもちの種類と きもちの大きさを しらべてみたぞ。
すると、きもちの種類は「こまった」、
その大きさは「80」だということが わかったぞ



では、どうして てつおくんは、「こまった 80」きもちに
なったんだろう？ これを整理するために、てつおくんの
「できごと・考え・きもち」を「考え記録手帳」に
まとめてみたぞ



 できごと	かんが 考え	きもちの種類と きもちの大きさ
とも 友だちから マンガを かしてほしいと たのまれたが、お兄さんから かりて いるものなので、どうすればいいか わからない	マンガを かさないと、きっと れいじくんに きらわれちゃう	

ひみつ道具どうぐを使って解決かいけつしよう

さて、ここから先さきは、きみたちに まかせるぞ！
 きみが、てつおくんだったら、どうする？
 ひみつ道具どうぐを使って、考えかんがよう。
 つかえそうな道具どうぐは、おね貝がいがい、ことわりタイ、かたな の3つだ。
 道具どうぐは、どれを何回使なんかいつかってもいいよ



たとえば、こんな解決方法かいけつほうほうがあるぞ

つか 使どうぐった道具

かたな ①か



つか かた
使かたい方

かくにん 確認ほんとうしよう。『それって本当？ マンガを
 かさなかつただけで、ぜったいに れいじくんに
 きらわれてしまうのかな？ ちゃんと説明せつめいすれば、
 わかってもらえるかもしれない』と 心こころの中なかで言う。

ほかにも、いろいろな解決方法かいけつほうほうが 考えかんがられるはずだ。
 きみの考えかんがを 教おしえてくれ

WS8-9

①使^{つか}った道^{どう}具^ぐ， ②使^{つか}い方^{かた}を， 下^{した}の の中^{なか}に書^かこう

「かたな」を 使^{つか}った時^{とき}には， ㊦ ㊧ ㊨ のどれを使^{つか}ったかを
 のように， 書^かいておいてね。

「おね^{がい}貝^{がい}」「こ^{つか}とわ^{とき}りタイ」を使^{つか}った時^{とき}は， どん^{こと}な言^{こと}ば^ばを
 言^いえ^かばいいの^かか， 書^かいてね

使^{つか}った道^{どう}具^ぐ

使^{つか}い方^{かた}



☆時^じ間^{かん}があれば， ほ^{かい}か^けの 解^{かい}決^{けつ}方^{ほう}法^{ほう}がな^いか 考^{かん}えてみ^まよう

使^{つか}った道^{どう}具^ぐ

使^{つか}い方^{かた}



かいけつほうほう れい 解決方法 (例)

つか どうぐ
使った道具

ことわりタイ

つか かた
使い方

「ごめんね。このマンガ、お兄ちゃんにいのだから、かつてに
かせないんだ。ほかの人ひとに、たのんでみて」と言って、ことわる。



つか どうぐ
使った道具

がい
おね貝

つか かた
使い方

お兄さんにいに、「このマンガ、ぼくの友だちともが読みたがっ
てたから、かしてあげたいんだけど、かしてあげてもいい?」と
聞く。「いいよ」と言われたら、「ありがとう」を言う。



つか どうぐ
使った道具

かたな ⑨

つか かた
使い方

たすけになる 考え方かんが かたを試みよう。『れいじくんは、マ
ンガをかすのを ことわったら、少しすこは いやなきもちになるだろう
けど、ぼくのことを きれいにまでは ならないだろう』と心こころの中なかで
言う。



かいけつほうほう れい 解決方法 (例)

つか どうぐ
使った道具

ことわりタイ

つか かた
使い方

ごめんね。今日は親せきが来るから、家にいないといけ
ないの。だから、いっしょに遊ばないんだ。また、明日遊ぼう。



つか どうぐ
使った道具

かたな ④

つか かた
使い方

かくにん 確認しよう。『それって本当？ 上手にことわれば、
あやかさんは、わかってくれるかもしれない。まずは、言うだけ
言ってみよう』と自分にむけてとなえる。



つか どうぐ
使った道具

おねがい

つか かた
使い方

あやかさんに「たぶん、遊べると思う」と言う。
家の人に、「友だちと いっしょに遊びたいから、遊びに行かせ
て。今度、親せきが来る時は家にいるようにするから」と
おねがいます。「いいよ」と言われたら、「ありがとう」と言う。



かいけつほうほう (れい) 解決方法 (例)

つか とうぐ
使った道具

が
い
おね貝



つか かた
使い方

「ねえ、かずおくん。ぼく、先生に この箱を図工室まで
運ぶように たのまれたんだけど、重くてひとりで運ぶのが 大変
なんだ。だから、運ぶのを手伝って」と おねがいはする。
「いいよ」と言って手伝ってくれたら、「ありがとう」を言う。

つか とうぐ
使った道具

かたな か

つか かた
使い方

かくにん 確認しよう。『本当にいやと言うかは、かずおくんに、
「手伝って」と言ってみないと、わからない。まずは、「手伝って」
と たのんでみよう。もしいやと 言われたら、その時また考えよ
う』と 自分にむけて となえる。



ヒントページ

ねえ、そのマンガ ^よぼくも読みたかったんだ。
^よ読み終わったら ^おぼくに かして



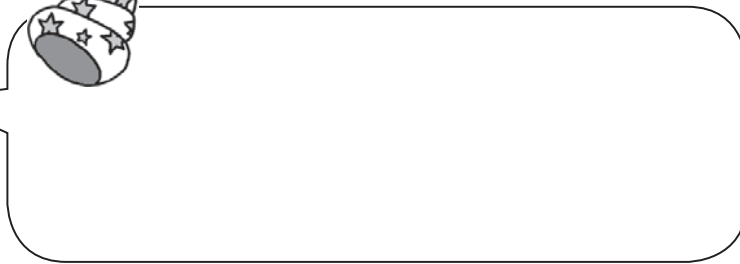
れいじくん



てつおくん



てつおくん

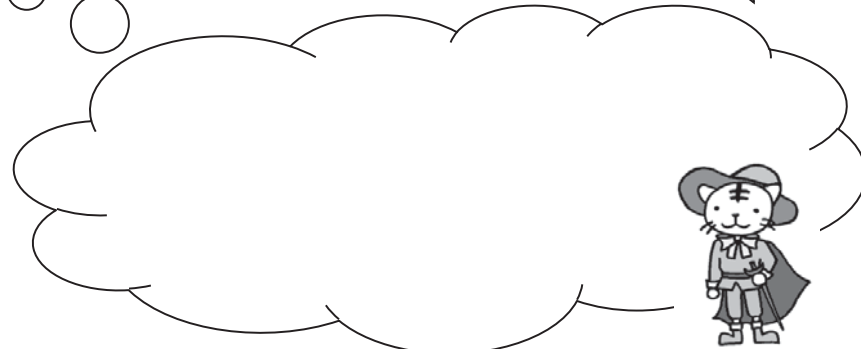


てつおくんの
^{にい}お兄さん



てつおくん

マンガを かさないと、きっと
れいじくんに きらわれちゃう



きょう 今日のまとめ

1 つの事件^{じ けん}を解決^{かい けつ}するために、
いろいろな解決方法^{かい けつ ほう ほう}があったね。

こまったり、いやなきもちになったりした時^{とき}は、
今回^{こん かい}のように、いろいろなひみつ道具^{どう ぐ}を 使^{つか}って
問題^{もん だい}を解決^{かい けつ}していったくれたまえ。

さて、最高^{さい こう}の探偵^{たん てい}である探偵マスター^{たん てい} になるため
には、さらなる練習^{れん しゅう}が必要^{ひつ よう}だ。

次回^{じ かい}も、きみたちの かつやくを 期待^{き たい}しているよ！

